Digitalministerin stellt neue Kapitel der preisgekrönten Medienkompetenz-App für Kinder vor / Gerlach: Frühzeitig für Gefahren im Internet sensibilisieren

5. Oktober 2022

Bayerns **Digitalministerin Judith Gerlach** stellt zwei neue Kapitel der mehrfach ausgezeichnete Medienkompetenz-App für Kinder vor. Die App „Wo ist Goldi? – Sicher Surfen im Netz“ des Bayerischen Staatsministeriums für Digitales führt Grundschülerinnen und -schüler jetzt auf spielerische Art auch an die sensiblen Themen Cybermobbing und Manipulation im Netz („Cybergrooming“) heran. Die neuen Episoden der App wurden in Zusammenarbeit mit dem JFF (Jugend Film Fernsehen)-Institut für Medienpädagogik entwickelt. Die Staatsministerin präsentierte die Neuerungen jetzt an der Grundschule Oberhaching.

Gerlach erklärte: „Wir können und wollen unseren Kindern das Internet nicht verbieten. Aber wir müssen sie für mögliche Gefahren sensibilisieren, damit sie sicher im Netz unterwegs sind. Unsere App vermittelt Medienkompetenz spielerisch und kindgerecht.“

In den bisherigen Episoden standen die Themen Desinformation, Datenschutz, Internetsicherheit oder Bildrechte im Netz im Fokus, nun kommen zwei neue Themen hinzu. In der ersten dieser neuen Episoden spielen die Kinder eine manipulierten Klassensprecherwahl durch, welche das Problem Cybermobbing veranschaulicht. Im zweiten Kapitel lernen sie am Beispiel einer gefälschten Online-Bekanntschaft mehr über die Gefahren der Manipulation im Netz („Cybergrooming“).

Die App ist für Grundschülerinnen und -schüler ab einem Alter von acht Jahren konzipiert, die oft in diesem Alter mit dem ersten eigenen Smartphone in die digitale Welt starten. Zusätzlich zu den Spielen bietet die Anwendung weiterführende Informationen in einem Elternbereich zum Thema Medienkompetenz. Eltern, Lehrkräfte oder andere Bezugspersonen können so gemeinsam mit den Kindern aufkommende Fragen klären.

„Wo ist Goldi?“ wurde bereits mehrfach ausgezeichnet, darunter mit der Bronzemedaille der „International Serious Play Awards“ und der Comenius-EduMedia-Auszeichnung 2022 in der Kategorie spielbasierte digitale Bildungsmedien. Im April 2022 kürte sie die Deutsche Akademie für Kinder- und Jugendliteratur zur App des Monats.

Weitere Infos dazu finden Sie hier.

Pressemitteilung auf der Seite des Herausgebers