



Sie befinden sich hier: [Startseite](#) > **Gerlach: Bayerischer Druck auf Bund bei Games-Förderung wirkt / Mittel werden offenbar aufgestockt**

# Gerlach: Bayerischer Druck auf Bund bei Games-Förderung wirkt / Mittel werden offenbar aufgestockt

11. November 2022

Die bayerische **Digitalministerin Judith Gerlach, die in der Staatsregierung auch für den Bereich Games zuständig ist**, begrüßt die offenbar geplante Aufstockung der Bundesmittel bei der Computerspieleförderung:

„Der im Oktober verkündete Stopp neuer Fördermittel für die Games-Entwicklung war ein Tiefschlag für diesen wachsenden Wirtschaftszweig. Dass die Mittel jetzt auch auf Druck Bayerns offenbar doch wieder aufgestockt werden, ist eine gute Nachricht für den Games-Standort Deutschland. Jetzt muss das Bundeswirtschaftsministerium den Förderantragsstopp schnellstmöglich aufheben. Bayern bleibt hier auch weiterhin ein starker und verlässlicher Partner der Spieleentwickler.“

Der Freistaat fördert die Games-Branche seit über zehn Jahren. Die Summe beträgt derzeit jährlich rund zwei Millionen Euro.

[Pressemitteilung auf der Seite des Herausgebers](#)

[Inhalt](#)

[Datenschutz](#)

[Impressum](#)

[Barrierefreiheit](#)

