



Sie befinden sich hier: [Startseite](#) > **Digitalministerium fördert Erforschung von Extended Reality an Uni Würzburg mit 727.000 Euro / Ministerin Gerlach überreicht Bescheid**

Digitalministerium fördert Erforschung von Extended Reality an Uni Würzburg mit 727.000 Euro / Ministerin Gerlach überreicht Bescheid

14. Februar 2023

Das Bayerische Digitalministerium fördert die Erforschung und Vernetzung der Zukunftstechnologie Extended Reality (XR (Extended Reality)) an der Julius-Maximilians-Universität Würzburg mit weiteren rund 727.000 Euro. **Digitalministerin Judith Gerlach** überreichte einen Förderbescheid für die Jahre 2023 und 2024.

Gerlach erklärte: „Diese Zukunftstechnologie ermöglicht uns, unsere reale Umgebung anders wahrzunehmen oder durch Simulation neu zu erleben. So können etwa historische Stätten virtuell besichtigt, schwierige Operationen vorab im virtuellen Raum trainiert, oder komplizierte Reparaturen von Experten an einem entfernten Ort übernommen werden. Bayern und insbesondere der XR (Extended Reality) Hub Würzburg ist bei dieser Entwicklung ganz vorne dabei.“

Professorin Dr. Carolin Wienrich und **Professor Dr. Marc Latoschik**, die den XR (Extended Reality) Hub Würzburg leiten, betonten: „Die Förderung des Staatsministeriums für Digitales kommt nicht nur der Spitzenforschung zugute, sondern auch den Studierenden der Würzburger Studiengänge Mensch-Computer-Systeme und Human-Computer Interaction. Die Studierenden können die neuesten XR (Extended Reality)-Technologien ebenso erkunden wie die damit verbundenen Potenziale und Herausforderungen. So kann der Standort Würzburg exzellente Lehre mit exzellenter Forschung verbinden und den Nachwuchs fördern.“

Der XR Hub Würzburg ist einer von drei solchen Einrichtungen in Bayern. Er wurde 2019 eingerichtet und ist am Lehrstuhl für Mensch-Computer-Interaktion der Julius-Maximilians-Universität Würzburg angesiedelt. Der XR (Extended Reality) Hub Würzburg ist schwerpunktmäßig zuständig für die Verknüpfung von Industrie und Forschung, den Wissenstransfer und Schulung für Industrie und Wirtschaft sowie die Vernetzung und Internationalisierung. So soll Bayern als internationaler Spitzenstandort für XR (Extended Reality) in Forschung und Entwicklung etabliert werden.

[Pressemitteilung auf der Seite des Herausgebers](#)

