



Sie befinden sich hier: [Startseite](#) > **Bayern erhöht Games-Förderung um eine Million Euro / Gerlach: Bleiben starker und verlässlicher Partner der Spieleentwickler**

# Bayern erhöht Games-Förderung um eine Million Euro / Gerlach: Bleiben starker und verlässlicher Partner der Spieleentwickler

26. Juni 2023

Das Bayerische Digitalministerium erhöht die Förderung für die Entwicklung von Computer-Games um eine Million Euro. Insgesamt stehen so für diesen Bereich im Jahr 2023 Mittel in Höhe von bis zu 4,4 Millionen Euro zur Verfügung. Bayern reagiert damit auch auf den Antragsstopp der Bundesregierung bei der Förderung von Games.

**Digitalministerin Judith Gerlach erklärt:** „Bayern bleibt ein starker und verlässlicher Partner der Spieleentwickler. Mit der erneuten Aufstockung unserer Fördermittel stärken wir dieser Zukunftsbranche weiter den Rücken. Die Games-Wirtschaft ist in den letzten Jahren immer attraktiver und wichtiger geworden. Der Bund hat das offenbar noch immer nicht erkannt. Während die Bundesregierung hier einen Antragsstopp verhängt, bekennt sich Bayern als wichtiger Games-Standort klar zu dieser Branche.“

Der Freistaat fördert die Games-Branche seit über zehn Jahren. Im letzten Jahr flossen in Bayern mit insgesamt 3,9 Millionen Euro Fördergeldern bereits so viele Mittel in die Games-Industrie wie noch nie zuvor.

Neben der Förderung der Vernetzung der Branche etwa durch den Hub Games/Bavaria wurde über den FFF Bayern auch die Entwicklung zahlreicher ganz konkreter Projekte mit der Rekordsumme von knapp 3,2 Millionen Euro unterstützt. Den Bereich Extended Reality (XR) förderte das Digitalministerium im Jahr 2022 mit insgesamt 1,7 Millionen Euro, vor allem die drei sogenannten XR Hubs in München, Nürnberg und Würzburg. Dabei entstanden Projekte, wie beispielsweise ein virtuelles Einsatztraining für Feuerwehrleute, das jetzt den bayerischen Feuerwehren zur Verfügung gestellt wird.

[Pressemitteilung auf der Seite des Herausgebers](#)

[Inhalt](#)

[Datenschutz](#)

[Impressum](#)

[Barrierefreiheit](#)

