



Sie befinden sich hier: [Startseite](#) > [Presse](#) > **Pressemitteilungen**

Pressemitteilungen

E-Sport erobert den ländlichen Raum / Minister Mehring: „Dörfer werden zu digitalen Arenen“

18. Juni 2025

Der Freistaat Bayern setzt ein starkes Zeichen für digitale Jugendarbeit und Jugendkultur im ländlichen Raum: Mit einem neuen Projekt unterstützt das **Bayerische Staatsministerium für Digitales** den Ausbau von **E-Sport-Angeboten außerhalb der Ballungsräume**. Projektträger ist der **E-Sport Verband Bayern e.V.**, der mit einem umfassenden Maßnahmenpaket junge Menschen für E-Sport und damit auch für ehrenamtliches Engagement begeistert. Gleichzeitig werden Eltern und Vereine über wichtige Themen zu Jugendschutz und Mediennutzung im Rahmen der Initiative informiert, um Kenntnisse und Verständnis zu stärken. Das Bayerische Staatsministerium für Digitales fördert das Projekt mit rund 135.000 Euro. Im Rahmen der Fraktionsinitiativen von FREIEN WÄHLERN und CSU stellt der Bayerische Landtag Mittel für die Umsetzung des Projekts bereit.

Staatsminister Dr. Fabian Mehring: „E-Sport vereint digitale Bildung, Teamgeist und Engagement. Wir bringen diese Zukunftschancen jetzt gezielt in Bayerns ländliche Regionen. Unser Projekt zeigt, wie moderne Technologien das Leben vor Ort bereichern können – ob durch neue Freizeitangebote, berufliche Perspektiven oder ehrenamtliches Engagement. In der Lebensrealität vieler junger Menschen spielt E-Sport eine große Rolle und eröffnet ihnen Möglichkeiten zur persönlichen Entwicklung. So gestalten wir digitale Teilhabe nicht nur für Großstädte, sondern für den gesamten Freistaat.“

Sandra Bloy, Präsidentin E-Sport Verband Bayern e.V.: „Die Förderung ist für uns als junger Verband in Bayern eine echte Chance. Damit können wir E-Sport direkt in die ländlichen Regionen bringen, Nachwuchstalente entdecken, Eltern und Kinder für unsere Leidenschaft begeistern und die Communitys vor Ort nachhaltig stärken. Es ist ein klares Zeichen dafür, dass der Freistaat die Bedeutung von E-Sport für Jugendkultur, Bildung und digitale Zukunft erkannt hat. Deshalb freuen wir uns darauf, die gute Zusammenarbeit mit dem Staatsministerium für Digitales und Herrn Staatsminister Mehring weiter auszubauen.“

Die geförderten Maßnahmen im Überblick:

- **Roadshow durch ländliche Regionen**

Mit einer mobilen Roadshow bringt das Projekt das Thema E-Sport direkt in vier Regionen ohne bestehende Strukturen – mit Turnieren, Workshops und niedrigschwelligen Mitmachangeboten für Jugendliche, Eltern und ehrenamtlich Engagierte.

- **C-Lizenz-Ausbildung**

Die C-Lizenz-Ausbildung für E-Sport-Trainerinnen und -Trainer qualifiziert ehrenamtlich Engagierte zur langfristigen Etablierung von E-Sport-Angeboten. Damit entstehen nachhaltige Strukturen vor Ort, die Jugendlichen regelmäßige Trainings und Gemeinschaft bieten.

- **Online-Workshops**

Die Veranstaltungen bieten flexible, ortsunabhängige Teilhabe für Jugendliche und Erwachsene. Themen sind der sichere Umgang mit

digitalen Medien, Engagement im Ehrenamt sowie berufliche Chancen in der digitalen und E-Sport-Welt.

- **Bayerisches E-Sport-Turnier**

Teams aus ganz Bayern treten gegeneinander an – ein Highlight für die E-Sport-Szene im Freistaat, das die digitale Jugendkultur mit Gemeinschaftsgefühl verbindet und den überregionalen Austausch stärkt.

„Mit diesem Projekt bringen wir E-Sport gezielt in kleinere Gemeinden und so aktiv zu den Jugendlichen auf dem Land. E-Sport schafft nicht nur neue Freizeitangebote, sondern fördert Chancengleichheit, stärkt das Ehrenamt und baut digitale Strukturen dort auf, wo Vereine sie brauchen. Unsere Dörfer werden so zu digitalen Arenen und der E-Sport zu einem echten Motor gesellschaftlicher Entwicklung in Bayern,“ betont Mehring.

Der E-Sport-Verband Bayern e.V. als Träger des Projektes wurde im Jahr 2023 gegründet und vertritt seither die Interessen der E-Sport und Gaming-Community in Bayern. Die geförderten Maßnahmen und Veranstaltungen sind von Herbst bis Winter 2025 geplant.

[Pressemitteilung auf der Seite des Herausgebers](#)

[Inhalt](#)

[Datenschutz](#)

[Impressum](#)

[Barrierefreiheit](#)

