



Sie befinden sich hier: [Startseite](#) > [Presse](#) > **Pressemitteilungen**

Pressemitteilungen

„Level Up“ geht in die zweite Runde – Bayern gibt weiter Rückenwind für die Games-Branche

20. Juni 2025

Nach dem erfolgreichen Start des **Games Accelerator „Level Up“** geht das bayerische **Leuchtturmprojekt zur Förderung junger Spieleentwicklerinnen und -entwickler** in die zweite Runde. Der Freistaat Bayern unterstützt mit dem Programm **talentiertere unabhängige Entwicklerteams, Einzelentwicklerinnen und -entwickler sowie junge Studios** dabei, ihre kreativen Ideen in marktfähige Projekte zu überführen. Die Bewerbung für den neuen Durchlauf ist bis zum **30. Juni** möglich.

Dr. Fabian Mehring, Bayerischer Staatsminister für Digitales und Schirmherr des Programms: „Mit ‚Level Up‘ fördern wir gezielt junge Talente, die das kreative und wirtschaftliche Potenzial haben, die Games-Branche von morgen zu gestalten. Bayern bietet diesen Entwicklerinnen und Entwicklern das ideale Umfeld, um aus innovativen Ideen erfolgreiche Studios zu machen. Denn Games sind weit mehr als Unterhaltung – sie sind ein echtes Zukunftsfeld für Technologie, Wertschöpfung und digitale Kreativität. Unser Ziel ist klar: Bayern soll nicht nur mitspielen, sondern vorne mitgestalten – in der Champions League der internationalen Games-Industrie.“

Durchgeführt wird das Programm erneut von Games/Bavaria, der Standortinitiative des Freistaats Bayern für die Games-Branche. Ziel ist es, die teilnehmenden Teams gezielt in den Bereichen Game Design, Business Development, Marketing und Unternehmensaufbau zu fördern – und damit die Grundlage für eine erfolgreiche Gründung oder Skalierung eines Game-Studios zu schaffen.

Die zweite Runde von Level up startet im August 2025 und läuft über einen Zeitraum von rund sechs Monaten. Die Teilnehmer und Teilnehmerinnen erwartet ein maßgeschneidertes Angebot an Workshops, 1:1-Coachings, Peer-Sessions und Netzwerkveranstaltungen. Die Präsenzmodule finden überwiegend in der GAMEREI, dem Zuhause der bayerischen Games-Branche, in München statt.

Die erste Runde des Accelerators, die im Frühjahr 2025 erfolgreich abgeschlossen wurde, zeigte eindrucksvoll das Potenzial des Programms: Acht bayerische Studios präsentierten im Rahmen einer Abschlussveranstaltung in der GAMEREI ihre Fortschritte und Visionen. Die Resonanz aus der Branche war durchweg positiv – und die Nachfrage nach einem neuen Durchlauf deutlich spürbar.

Die Anmeldung ist über folgende Website möglich:

www.games-bavaria.com/level-up-der-games-bavaria-accelerator

[Pressemitteilung auf der Seite des Herausgebers](#)

