



Sie befinden sich hier: [Startseite](#) > [Presse](#) > **Pressemitteilungen**

## Pressemitteilungen

### Bayern verdoppelt Games-Etat / Mehring: „Games-Branche bekommt doppelten Rückenwind“

23. September 2025

Der Freistaat Bayern verdoppelt die Fördermittel für die Games-Branche. Im Jahr 2024 beliefen sich diese auf rund 6,4 Mio. Euro für Games und XR. Markus Söder kündigte bei der Klausurtagung in Kloster Banz an, die Games-Förderung massiv auszuweiten und unterstreicht damit Bayerns Anspruch, Games-Standort Nummer eins in Deutschland zu bleiben und die Branche langfristig zu stärken.

**Digitalminister Dr. Fabian Mehring** begrüßt die Entscheidung ausdrücklich: „Wir wollen Bayern zu einem europäischen Top-Standort für Games entwickeln. Auch in schwierigen Zeiten ist diese Förderung von fast 13 Mio. Euro ein klares Bekenntnis unseres Freistaats. Mit der Verdopplung der Fördermittel geben wir den kreativen Köpfen in ganz Bayern noch mehr Rückenwind, damit sie ihre Visionen in erfolgreiche Projekte verwandeln und die digitale Zukunft aktiv mitgestalten.“

Bereits heute verfügt Bayern über ein starkes Netz an Förderinstrumenten: Über den FilmFernsehFonds Bayern werden Konzepte, Prototypen und Produktionen gefördert. Das Programm „Level Up – Games/Bavaria-Accelerator“ unterstützt junge Games-Talente mit Coaching, Workshops und Netzwerkzugang. Hinzu kommen die XR Hubs in München, Nürnberg und Würzburg, die als zentrale Anlaufstellen für das gesamte XR-Ökosystem wirken, Innovation ermöglichen und Sichtbarkeit schaffen. So überreichte Mehring zuletzt einen Förderscheck in Höhe von 935.000 Euro an den XR Hub München für die Jahre 2025 und 2026.

Die Verdopplung der Mittel für Games soll es insbesondere kleinen und mittleren Studios ermöglichen, ihre Innovationskraft auszuspielen, den Markteinstieg zu erleichtern und neues Wachstum zu schaffen.

Mehring macht deutlich, dass Bayern nicht nur seine finanzielle Basis verbreitert, sondern gezielt in die Zukunft der digitalen Kreativwirtschaft investiert: „Games sind der Innovationsmotor der digitalen Transformation. Mit der heutigen Entscheidung stellen wir sicher, dass Bayern auch in Zukunft Maßstäbe setzt – als Heimat für Talente, als Magnet für Investitionen und als Premiumstandort für Games in Europa.“

[Pressemitteilung auf der Seite des Herausgebers](#)

