



Sie befinden sich hier: [Startseite](#) > [Presse](#) > **Pressemitteilungen**

## Pressemitteilungen

### **XR für den Mittelstand: Bayern bringt immersive Technologien in die Wirtschaft / Minister Mehring: „Gestern Science-Fiction, heute Wettbewerbsvorteil!“**

16. April 2026

Die Veranstaltung „**XR für den Mittelstand 2026**“ des **XR Hub München gemeinsam mit der IHK für München und Oberbayern** zeigt eindrucksvoll: Extended Reality (XR) ist in der betrieblichen Praxis angekommen. Von virtuellen Schulungen und digitaler Wartung über immersive Produktpräsentationen bis hin zu digitalen Planungsprozessen eröffnen sich insbesondere für kleine und mittlere Unternehmen gewaltige Innovationspotenziale. Die vollständig vergebenen Ausstellungsflächen der Veranstaltung unterstreichen das große Interesse der Branche.

Bayerns **Digitalminister Dr. Fabian Mehring** betont: „XR ist längst kein vages Zukunftsversprechen mehr, sondern ein konkreter Produktivitätsbooster für unseren Mittelstand in der Gegenwart. Was gestern noch wie Science-Fiction klang, schafft heute längst handfeste Wertschöpfung. Unser Freistaat ist XR-Land: Mit unseren XR-Hubs in München, Nürnberg und Würzburg haben wir ein starkes Ökosystems für diese Schlüsseltechnologie in Bayern etabliert und mischen in Europas Spitze mit. Umso mehr liegt es uns am Herzen, dass zukünftig mittelständische Betriebe in allen Regionen unseres Landes hiervon profitieren können und den Einstieg in XR erfolgreich meistern.“

Die Veranstaltung bringt Unternehmen, Forschung und Technologieanbieter zusammen und macht XR-Anwendungen konkret erlebbar. Gerade für den Mittelstand bieten immersive Technologien die Chance, komplexe Inhalte verständlich zu vermitteln, Prozesse zu simulieren und Produkte unabhängig von Ort und Zeit zu präsentieren. Erstmals geben auch große Industrieunternehmen wie BMW und Siemens Einblicke in ihre XR-Anwendungen und schaffen so zusätzliche Anknüpfungspunkte für Kooperation und Wissenstransfer. Ergänzt wird das Programm durch neue technologische Ansätze sowie die Verbindung von Künstlicher Intelligenz und XR.

Auch auf europäischer Ebene gewinnt XR weiter an Bedeutung: Mit der Virtual Worlds Association (VWA) entsteht ein starkes Netzwerk, das Innovationen bündelt und die Wettbewerbsfähigkeit Europas stärkt. Bayern geht dabei im Schulterschluss mit Siemens europaweit voran: „Europa denkt XR strategisch – und Bayern ist mittendrin. Über die Virtual Worlds Association vernetzen wir unsere Unternehmen mit den besten Köpfen des Kontinents und gestalten die digitale Zukunft aktiv mit“, so Minister Mehring, der ankündigte, hierzu demnächst erneut persönlich nach Brüssel zu reisen.

[Pressemitteilung auf der Seite des Herausgebers](#)

